

SOURIS VOLANT



Le Souris Volant
Manuel d'utilisation



1. Scénario

Les laboratoires LABRIMA sont en train de mettre au point des armes chimiques destructrices. Pour ce faire, ils ont l'intention de créer une nouvelle bactérie. Afin de vérifier son efficacité, les tests sont effectués sur des souris.

Vous incarnez *le Souris Volant*. Il a obtenu ses capacités hors du commun suite aux tests effectués sur lui par les laboratoires LABRIMA. Après avoir réussi à s'échapper, il apprend la terrible nouvelle et décide de retourner aux laboratoires LABRIMA afin de délivrer ses congénères. Enfilez votre bandeau violet et votre cape magique, et partez pour l'aventure !



2. Contrôles

Il est possible de modifier les touches de contrôle à tout moment, en appuyant sur **Ctrl + J**

2.1 Menus

Contrôle	par Défaut	Action
Haut	Flèche haut	Modifier la sélection
Bas	Flèche bas	Modifier la sélection
Bouton 1	Control	Valider
Bouton 2	Shift	Valider
Entrée		Valider
Espace		Valider
Esc/Echap		Quitter le jeu

2.2 Phase de jeu

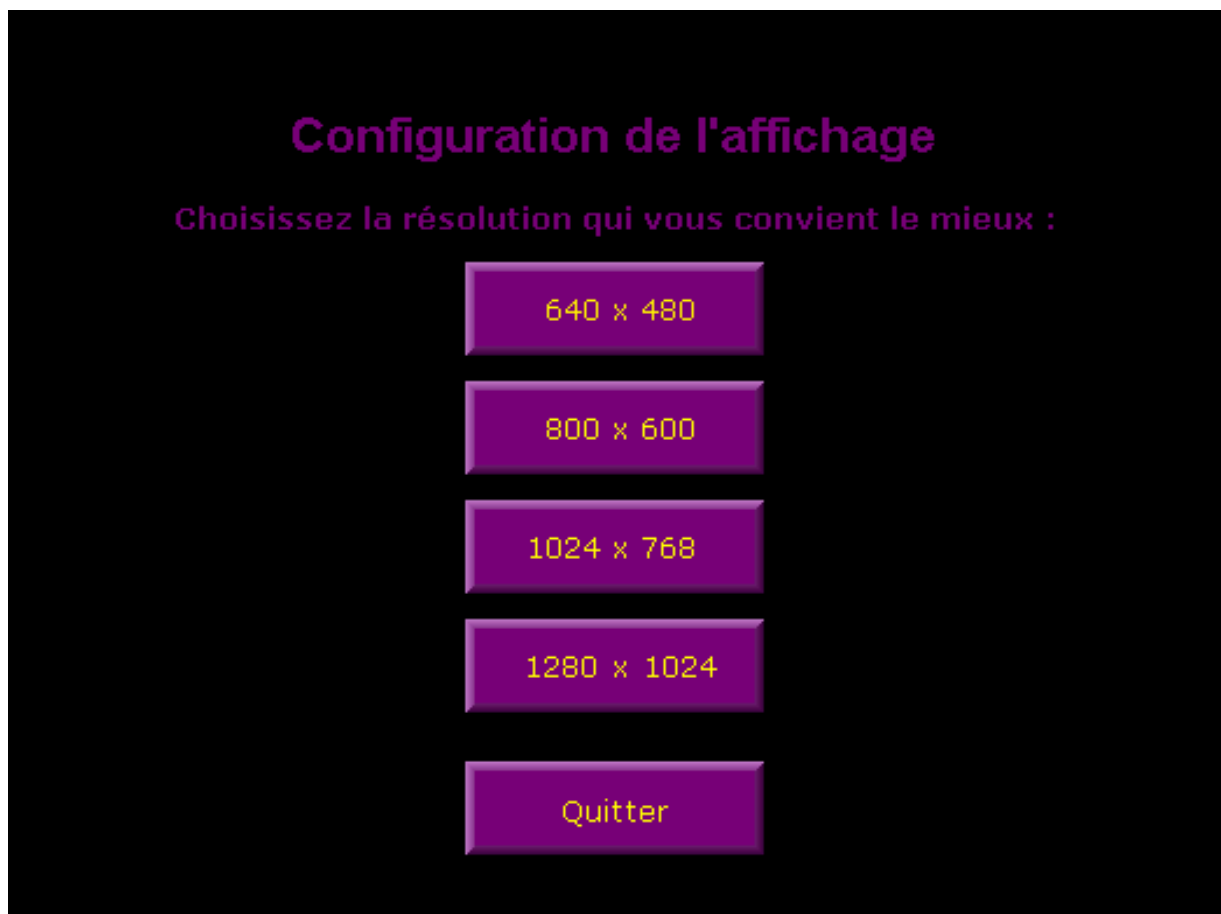
Contrôle	par Défaut	Action
Gauche	Flèche gauche	Aller à gauche
Droite	Flèche droite	Aller à droite
Bouton 1	Control	Activer la course
Bouton 2	Shift	Sauter
Esc/Echap		Quitter la partie
P		Mettre en pause
Pause		Mettre en pause

Laissez le bouton 1 appuyé pour courir. Vous marchez dès que ce bouton est relâché. Activer la course pendant un saut permet de réaliser des sauts plus longs.



3. Choix de la résolution

Le premier écran du jeu vous permet de choisir la résolution. Plus cette dernière sera faible, plus l'affichage sera gros. Plus la résolution sera élevée, et plus l'affichage sera fin, cependant, la fenêtre de jeu sera plus petite. Le dernier bouton correspond à la résolution actuelle de votre bureau. Il n'effectue donc aucun changement. Cliquez avec votre souris sur la résolution qui vous convient le mieux.





4. Menu principal

Aventure

Vous permet d'atteindre le menu de selection de monde afin de commencer l'aventure. Dès que vous terminez un monde, il se rajoute dans la liste. Cela vous permet de jouer à partir de n'importe quel monde préalablement achevé. Le pourcentage affiché correspond au niveau d'exploration du monde. Pour obtenir les 100%, il faut ramasser tous les fromages et tuer tous les adversaires.

Meilleurs scores

Affiche la liste des meilleurs scores obtenus en mode Aventure.

Options

Vous permet d'atteindre le menu Options. Ce dernier vous permet d'activer ou de désactiver les sons et les musiques.

Générique

Le générique vous montre la liste des personnes qui ont contribuées à la réalisation du jeu "*le Souris Volant*".

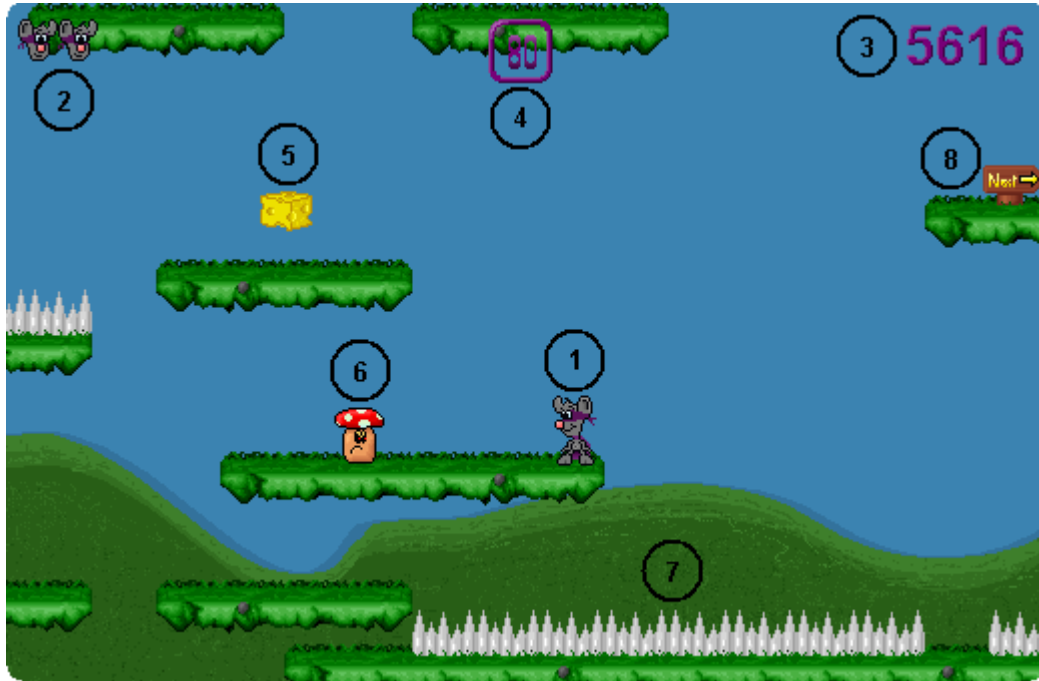
Quitter

Arrête le jeu et retourne sous Windows©.



5. Phase de jeu

5.1 Ecran de jeu



- (1) le Souris Volant
- (2) nombre de vies
- (3) score
- (4) valeur des fromages
- (5) fromage
- (6) ennemi
- (7) pics
- (8) panneau "niveau suivant"

5.2 Déroulement du jeu

Vous devez parcourir les niveaux pour atteindre le panneau "Next" (8), en essayant de ramasser le maximum de fromages (5). Evitez les pics (7) et les gouffres, et tuez tous les ennemis (6) qui croiseront votre route. Ces créatures étranges sont le résultat des abominations des laboratoires LABRIMA, alors pas de pitié : écrasez-les en leur sautant dessus.

Chaque fromage mangé vous rapporte le score indiqué en (4), et les ennemis vous rapportent le double. Chaque seconde, la valeur des fromages perd 1 point. Alors dépêchez vous ! Vous atteindrez ainsi les meilleurs scores.

5.3 Combos

Vous pouvez faire augmenter la valeur des fromages en réalisant des combos. Pour faire un combo, sautez à la suite sur plusieurs ennemis sans toucher le sol. Le saut sur un ressort ne stoppera pas votre séquence de combo.

Valeur des combos

Les points rajoutés sont calculés par la formule suivante :
 $5 + \text{numéro du combo} + \text{points précédents}$

Voici les valeurs des 4 premiers niveaux de combo:

2x	7 points
3x	15 points
4x	24 points
5x	34 points

A partir d'un 6x Combo, vous réalisez un Mega-Combo. Il continue à faire augmenter la valeur des fromages, et vous rapporte une vie supplémentaire.



6. Phase de bonus

Pour passer d'un monde à un autre, *le Souris Volant* utilise sa cape magique pour s'envoler et voyager plus rapidement. Durant cette phase, ramassez le plus possible de fromages pour augmenter votre score, tout en évitant les boules piquantes. Vous ne pouvez accéder à cette section seulement si vous parcourez au moins 80% du monde. Le bonus dure 30 secondes mais se termine prématurément si vous heurtez une boule piquante.





7. Conseils et astuces

7.1 Zones cachées

Certains niveaux comportent des zones remplies de fromages et d'ennemis.

Pour les trouver, observez-bien l'écran, des indices sont souvent placés, comme par exemple un fromage en l'air. Faites un saut long en direction de ce fromage pour tomber sur une plate-forme éloignée placée en dehors du champ de vision.

Certaines plate-formes sont trop hautes pour être atteintes. Rappelez-vous que vous pouvez utiliser un ennemi placé dessous comme un ressort en appuyant sur la Touche 2 au moment où vous l'écrasez.

7.2 Mega- combos

Il est possible de gagner des vies supplémentaires en réalisant des Mega-combos. Pour cela, il faut sauter à la suite sur 6 ennemis. Il ya des Mega- combos plus difficiles à trouver que d'autres. Rappelez-vous que les sauts sur les ressorts ne stoppent pas votre séquence de combo.

7.3 Piquants

Des pics sont placés un peu partout dans les niveaux. Ils ne vous font perdre une vie seulement si vous tombez sur l'un d'entre eux. Vous pouvez marcher sur une plate-forme remplie de pics si vous êtes tombé sur un morceau de la plate-forme sans pic.

Certaines zones cachées sont accessibles par ce moyen.

7.4 Exploration

La plupart des niveaux peuvent être terminés très rapidement sans chercher à ramasser tous les fromages ni tuer tous les ennemis. Explorer 100% d'un monde vous permet d'obtenir 3 vies supplémentaires. Un atout non négligeable pour le monde suivant. Si vous maîtrisez un monde mais pas le suivant, il est conseillé de commencer au monde que vous connaissez bien pour obtenir les 100%, et commencer le monde plus difficile avec plus de vies.

7.5 Robots du laboratoire LABRIMA

Des robots de surveillance assurent la sécurité du laboratoire LABRIMA en tirant des lasers dès qu'ils voient un intrus.

Avant de vous approcher d'un robot, attendez qu'il vous tourne le dos.



8. Générique

Idée originale : Mlle Chipichoc

**Programmation
et graphismes :** Strike

Musique : Rez

Tests : Mr Phil
Zaza

Remerciements à : Christophe Margarian
Daniel Margarian
Christophe Huet
Mr Phil
Toad
Lebo
Chat

Ainsi que toute la click- communauté.